|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test 5:** | **Działanie przycisku „Wyjście”** | | |
| Cel testu | | | Testowanie działania przycisku „Wyjście” |
| Sposób dostępu | | | Dostęp na ekranie głównym, w dowolnym momencie gry |
| **Scenariusz:** | | | |
| Akcje użytkownika: | | | Odpowiedź systemu: |
| 1. Wciśnięcie przycisku „Wyjście” | | | 2. Zamknięcie okna z grą |
| Ocena testu | | Pozytywna | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test 6:** | **Testowanie opcji „Podpowiedź”** | | |
| Cel testu | | | Sprawdzenie poprawności działania funkcji „Podpowiedź” |
| Sposób dostępu | | | Dostęp na ekranie głównym, w dowolnym momencie gry, przed lub po wybraniu cyfry |
| **Scenariusz:** | | | |
| Akcje użytkownika: | | | Odpowiedź systemu: |
| 1. Wybór liczby, którą chcemy wpisać w pole  3. Zaznaczenie opcji „Podpowiedź”  5. Wpisanie liczby w jedno możliwych pól | | | 2. –  4. Wszystkie pola w które możliwe jest wpisanie cyfry podświetlone są kolorem niebieskim  5. Następuje wyłączenie podświetlenia w kwadracie z wpisaną cyfrą, złożonego z dziewięciu pól, oraz w kolumnie i wierszu w którym dane pole się znajduje |
| Ocena testu | | Pozytywna | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test 7:** | **Wpisywanie cyfr w puste pola** | | |
| Cel testu | | | Sprawdzenie poprawności działania wpisywania cyfr |
| Sposób dostępu | | | Dostęp na ekranie głównym, w dowolnym momencie gry |
| **Scenariusz:** | | | |
| Akcje użytkownika: | | | Odpowiedź systemu: |
| 1. Wybranie dowolnej cyfry  3. Kliknięcie w puste pole w celu wstawienia wybranej cyfry | | | 2. Podświetlenie tej cyfry na ekranie wyświetlającym cyfry  4. Wyświetlenie zaznaczonej cyfry w wybranym polu |
| Ocena testu | | Pozytywna | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test 8:** | **Nadpisywanie cyfr** | | |
| Cel testu | | | Sprawdzenie czy w polu, w którym została wprowadzona cyfra, można wpisać drugą cyfrę |
| Sposób dostępu | | | Dostęp na ekranie głównym, po wcześniejszym uzupełnieniu przynajmniej jednego pola |
| **Scenariusz:** | | | |
| Akcje użytkownika: | | | Odpowiedź systemu: |
| 1. Wybranie dowolnej cyfry  3. Kliknięcie w puste pole w celu wstawienia wybranej cyfry  5.Wybór innej cyfry  6. Kliknięcie w wypełnione wcześniej pole | | | 2. Podświetlenie tej cyfry na ekranie wyświetlającym cyfry  4. Wyświetlenie zaznaczonej cyfry w wybranym polu  5. Zmiana podświetlonej cyfry na wybraną  7. Zmiana wpisanej w pole cyfry, na cyfrę która została zaznaczona |
| Ocena testu | | Pozytywna | |